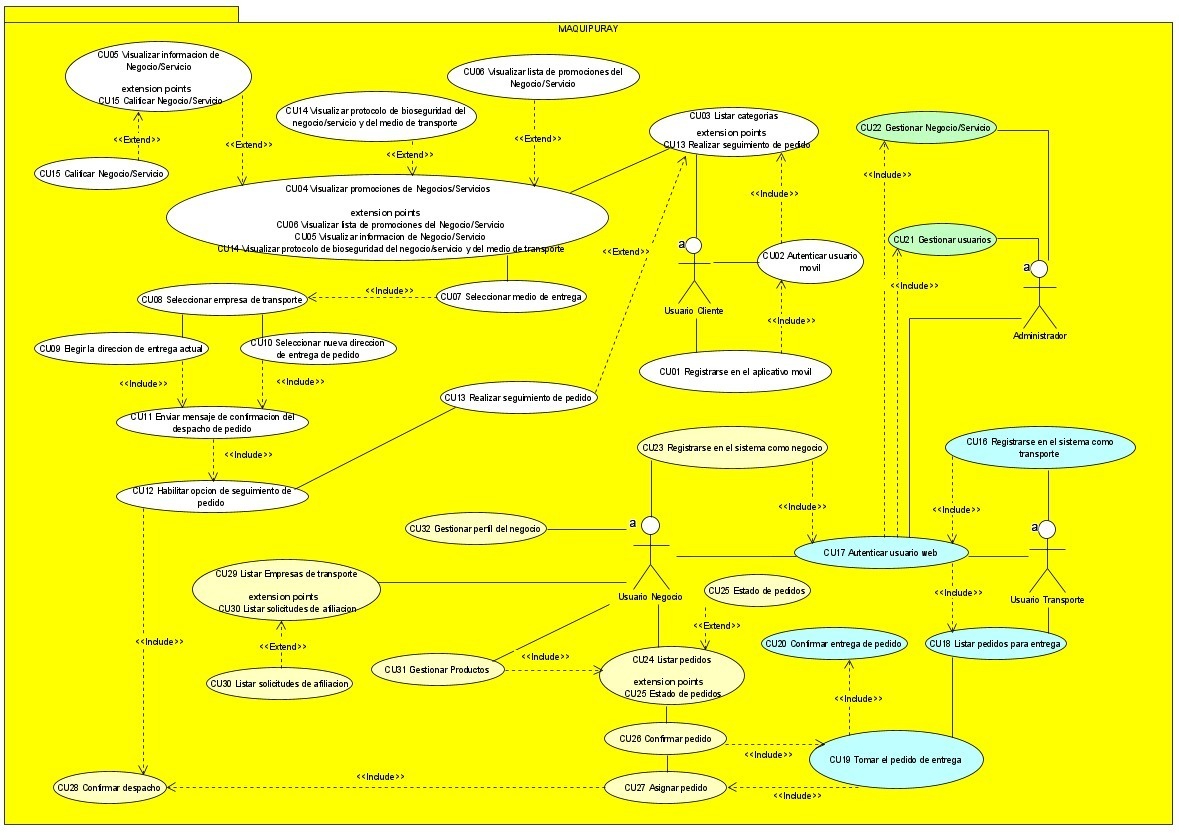


Definición de **Casos de Uso** – V1.2

**CONTROL DE VERSIONES**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Realizado por** | **Revisado por** | **Aprobado por** | **Fecha** | **Motivo** |
| 1.2 | Aldo López, Jesús Condori | Renzo Moreno Cáceres |  | 11-06-2020 | Modificación de Versión Original. |

**DIAGRAMA DE CASOS DE USO GENERAL**

****

**DIAGRAMAS DE CASOS DE USO**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso 01 – Registrar Usuario Cliente** | | |
| **Tipo** | Obligatorio | |
| **Versión** | v.1.0 | |
| **Autor** | Renzo Moreno | |
| **Actor(es)** | Gestor de proyecto | |
| **Iteración** | Fase 2 - Elaboración | |
| **Descripción** | El caso inicia cuando el Administrador quiere crear un nuevo usuario en el sistema para que luego el jefe de proyecto pueda asignarlos como participantes en un proyecto. | |
| **Anexos** | Prototipo | |
| **Pre-Condiciones** | El usuario debe estar debidamente autenticado como Administrador  Debe seleccionar la opción de “Usuario” del menú principal | |
| **Diagrama de caso de Uso** | | |
|  | | |
| **Flujo de Eventos** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El Administrador ingresa a la Interfaz Usuarios | | 1. El sistema muestra la Interfaz Usuarios con un formulario con los campos:   - Lista de usuarios registrados (mostrando los datos siguientes: Usuario, email, Acción (Botón Editar))  - Nuevo usuario (Botón)  - Buscar (Campo de Texto)  - Editar (Botón) |
| **Prototipo**  E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\PROTOTIPOS DE INTERFAZ\MOCKUPS\CU-01_GestionarUsuario.png  Vista Listar Usuarios | | |
| **Registrar** | | |
| 1. El Administrador presiona el botón Nuevo usuario. | | 1. El sistema muestra el formulario de Nuevo Usuario con los campos:  * Volver (Botón) * Guardar (Botón) * Nombre * Apellido * Documento de Identidad(DNI) * Celular * Celular * E-mail * Tipo de Usuario(2 Opciones) * Foto ( Botón para Seleccionar Archivo) |
| 1. El Administrador Completa todos los campos requeridos en el formulario antes mencionado, deberá ingresar la información requerida en todos los campos para poder proseguir con el registro. | | 1. El sistema guardará los datos ingresados en la base de datos, si son correctos el registro se Mostrará en la lista de Usuarios, caso contrario **FE1**. |
| **Prototipo**  E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-01_GestionarUsuario 2.png  Vista Nuevo Usuario | | |
| **Editar** | | |
| 1. El Administrador presionará el botón Editar. | | 1. El sistema muestra el formulario de Editar Usuario con los campos:  * Nombre * Apellido * Documento de Identidad(DNI) * Celular * E-mail * Tipo de Usuario(Opción Seleccionable) * Foto (Seleccionar Archivo) * Volver (Botón) * Editar (Botón) |
| 1. El Administrador modifica los campos que desea modificar y presiona el botón Editar. | | 1. El sistema actualizará los campos modificados en la base de datos si son correctos, los datos modificados se Mostrará en el registro de la tabla, caso contrario **FE1**. |
| **Flujo de Excepción – FE1** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Presiona guardar con algún campo vacío o no seleccionado. | | 2. Todos los campos deberán ser ingresados correctamente sin excepción ya que el formulario validará los datos ingresados y si presiona guardar con algún campo vació el sistema Mostrará una alerta de “El campo es requerido”. |
|  | | |
| **Prototipo**  E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-01_GestionarUsuario 2.png  Vista Editar Usuario | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso 2 – Administrar Proyecto** | | |
| **Tipo** | Obligatorio | |
| **Versión** | v.1.0 | |
| **Autor** | Sigfredo Aponte Roldán | |
| **Actor(es)** | Administrador | |
| **Iteración** | Fase 1 - Inicio | |
| **Descripción** | El caso inicia cuando el Administrador quiere crear un nuevo proyecto en el sistema para que luego el jefe de proyecto pueda asignarle una metodología con la que se va a trabajar. | |
| **Anexos** | Prototipo | |
| **Pre-Condiciones** | El usuario debe estar debidamente autenticado como Administrador  Debe seleccionar la opción de “Proyectos” del menú principal | |
| **Diagrama de caso de Uso** | | |
|  | | |
| **Flujo de Eventos** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El Administrador ingresa a la página Proyectos | | 1. El sistema muestra la página Proyectos con los objetos siguientes:   - Lista de Proyectos registrados  - Nuevo Proyecto (Botón)  - Buscar (Campo de Texto)  - Editar (Botón) |
| **Prototipo**  E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-02_AdminProyecto.png  Vista Listar Proyectos | | |
| **Registrar** | | |
| 1. El Administrador presiona el botón Nuevo Proyecto. | | 1. El sistema muestra el formulario de Registrar Proyecto con los campos:  * Nombre de Proyecto * Jefe de Proyecto (Opción seleccionable) * Fecha de inicio * Fecha de fin * Estado * Volver (Botón) * Guardar (Botón) |
| 1. El Administrador Completa todos los campos del formulario antes mencionados. | | 1. El sistema guardará los datos ingresados en la base de datos, si son correctos el registro se Mostrará en la tabla de registros, caso contrario **FE1**. |
| **Prototipo**  E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-02_AdminProyecto 2.png  Vista Nuevo Proyecto | | |
| **Editar** | | |
| 1. El Administrador presionará el botón Editar. | | 1. El sistema muestra el formulario de Editar Usuario con los campos:  * Nombre de Proyecto * Jefe de Proyecto (Opción seleccionable) * Fecha de inicio * Fecha de fin * Estado * Volver (Botón) * Editar (Botón) |
| 1. El Administrador modifica los campos que desea modificar y presiona el botón Editar. | | 1. El sistema actualizará los campos modificados en la base de datos si son correctos, los datos modificados se Mostrará en el registro de la tabla, caso contrario **FE1**. |
| **Flujo de Excepción – FE1** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Presiona guardar con algún campo vacío o no seleccionado. | | 2. Todos los campos deberán ser ingresados correctamente sin excepción ya que el formulario validará los datos ingresados y si presiona guardar con algún campo vació el sistema Mostrará una alerta de “El campo es requerido “. |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-02_AdminProyecto 3.png**  Vista Editar Proyecto | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso 3 – Gestionar Proyecto** | | | |
| **Tipo** | Obligatorio | | |
| **Versión** | v.1.0 | | |
| **Autor** | Sigfredo Aponte Roldán | | |
| **Actor(es)** | Jefe de Proyecto | | |
| **Iteración** | Fase 1 - Inicio | | |
| **Descripción** | El caso inicia cuando el Jefe de Proyecto desea gestionar uno de los proyectos que tiene. | | |
| **Anexos** | Prototipo | | |
| **Pre-Condiciones** | El usuario debe estar debidamente autenticado como Jefe de Proyecto  Debe seleccionar la opción de “Mis proyectos” del menú opciones de proyecto. | | |
| **Diagrama de caso de Uso** | | | |
| AQUÍ FALTA AGREGAR EL CASO DE USO REPORTES | | | |
| **Flujo de Eventos** | | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** | |
| 1. El Jefe de Proyecto ingresa a la opción de Mis Proyectos | | 1. El sistema muestra la vista Mis Proyecto con los siguientes objetos:   - Buscar (Campo de Texto)  - Lista de los Proyectos (mostrando los campos siguientes: Proyecto, Fecha de Inicio, Fecha de Fin, Acción)  - Menú de Opciones (Botón) | |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-03_ListarProyectos.png**  Vista Listado de Proyectos | | | |
| **Gestionar Proyecto** | | | |
| 1. El Jefe de Proyecto ingresa al Menú de Opciones. | | 1. El sistema muestra la vista de Menú de opciones, con las siguientes opciones:  * Información de Proyecto/Asignar Metodología * Equipo de Trabajo * Entregables * Tareas * Comité de Cambio * Solicitud de Revisión * Solicitud de Cambio | |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-03_MenuOpcionesProyecto.png**  Vista Menú de Opciones de Proyectos | | | |
| **Seleccionar Metodología de Proyecto** | | | |
| 1. El Jefe de Proyecto ingresa a la vista Información de Proyecto. | | 1. El sistema muestra la vista de Información de Proyecto, con los siguientes campos:  * Nombre (Campo de Texto) * Jefe de Proyecto (Campo de Texto) * Fecha de Inicio (Campo de Texto) * Fecha Fin (Campo de Texto) * Metodología (Opción Seleccionable) * Asignar Metodología (Botón) | |
| 1. El Jefe de Proyecto selecciona la metodología que desea utilizar e ingresa toda la información requerida para continuar con el proceso por ultimo presiona el botón Asignar Metodología. | | 1. El sistema actualizará los campos modificados en la base de datos si son correctos, los datos modificados se Mostrará en el registro de la tabla, caso contrario **FE1**. | |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-09_AsignarMetodologia.png**  Vista Asignar Metodología | | | |
| **Gestionar Equipos de Trabajo** | | | |
| 1. El Jefe de Proyecto ingresa a la opción: Equipo de Trabajo. | | 1. El sistema muestra la vista de Equipo de Trabajo, con los siguientes campos:  * Lista de Usuarios en el Equipo * Buscar (Campo de Texto) * Estado (Opción Seleccionable) * Agregar Usuario a Equipo (Botón) * Volver (Botón) | |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-04_AsignarEquipoTrabajoProyecto1.png**  Vista Listar Equipo | | | |
| **Agregar Usuario a Equipo** | | | |
| 1. El Jefe de Proyecto selecciona la opción de Agregar Usuarios a Equipo. | | 1. El sistema muestra la vista de Agregar Usuario a Equipo, con los siguientes campos:  * Nombre (Opción Seleccionable) * Agregar (Botón) * Volver (Botón) | |
| 1. El Jefe de Proyecto selecciona el Usuario que desea agregar y selecciona la opción Agregar. | | 1. El sistema actualizará los campos modificados en la base de datos si son correctos, los datos modificados se Mostrará en el registro de la tabla, caso contrario **FE1**. | |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-04_AsignarEquipoTrabajoProyecto2.png**  Vista Agregar Usuario a equipo | | | |
| **Gestionar Entregables** | | | |
| 1. El Jefe de Proyecto ingresa a la Vista de Entregables. | | 1. El sistema muestra la vista de Equipos de Trabajo, con los siguientes campos:  * Lista de Entregables del Proyecto * Buscar (Campo de Texto) * Agregar Entregable a Fase (Botón) * Volver (Botón) | |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-05_AsignarEntregableFase1 .png**  Vista Entregables de proyecto | | | |
| **Asignar Entregables a fases** | | | |
| 1. El Jefe de Proyecto selecciona la opción de Agregar Entregables. | | 1. El sistema muestra la vista de Agregar Entregable, con los siguientes campos:  * Fase (Opción Seleccionable) * Entregable (Opción Seleccionable) * Agregar (Botón) * Volver (Botón) | |
| 1. El Jefe de Proyecto llena los campos requeridos y selecciona la opción Agregar. | | 1. El sistema actualizará los campos modificados en la base de datos si son correctos, los datos modificados se Mostrará en el registro de la tabla, caso contrario **FE1**. | |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-05_AsignarEntregableFase2.png**  Vista Agregar entregable | | | |
| **Gestionar Tareas** | | | |
| 1. El Jefe de Proyecto ingresa a la opción de Tareas. | | 1. El sistema muestra la vista de Tareas, con los siguientes campos:  * Lista de Tareas de Proyecto * Buscar (Campo de Texto) * Fase (Opción Seleccionable) * Entregable (Opción Seleccionable) * Acción (Opción Seleccionable) * Agregar Tarea (Botón) * Volver (Botón) | |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-06_ListarEntregables.png**  Vista de Tareas Entregables | | | |
| **Asignar Tareas** | | | |
| 1. El Jefe de Proyecto selecciona la opción de Agregar Tarea. | | 1. El sistema muestra la vista de Agregar Tarea, con los siguientes campos:  * Fase (Opción Seleccionable) * Entregable (Opción Seleccionable * Nombre (Campo de Texto) * Responsable (Opción Seleccionable) * Fecha de Inicio (Campo de Texto) * Fecha Fin (Campo de Texto) * Agregar (Botón) * Volver (Botón) | |
| 1. El Jefe de Proyecto llena los campos requeridos y selecciona la opción Agregar. | | 1. El sistema actualizará los campos modificados en la base de datos si son correctos, los datos modificados se Mostrará en el registro de la tabla, caso contrario **FE1**. | |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-08_AsignarTareas.png**  Vista Asignar Tarea a miembro de equipo | | | |
| **Gestionar Comité de Cambio** | | | |
| 1. El Jefe de Proyecto ingresa a la Vista de Comité de Cambio. | | 1. El sistema muestra la vista de Comité de Cambio, con los siguientes campos:  * Lista de Integrantes * Buscar (Campo de Texto) * Estado (Opción Seleccionable) * Agregar Equipo (Botón) * Volver (Botón) | |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-07_GestionarComiteCambio.png**  Vista lista miembros de comité de cambio | | | |
| **Agregar Equipo a Comité** | | | |
| 1. El Jefe de Proyecto selecciona la opción de Agregar Equipo. | | 1. El sistema muestra la vista de Agregar Equipo, con los siguientes campos:  * Nombre (Opción Seleccionable) * Agregar (Botón) * Volver (Botón) | |
| 1. El Jefe de Proyecto llena los campos requeridos y selecciona la opción Agregar. | | 1. El sistema actualizará los campos modificados en la base de datos si son correctos, los datos modificados se Mostrará en el registro de la tabla, caso contrario **FE1**. | |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-07_AsignarUsuarioComiteCambio.png**  Vista agregar usuario a comité de cambio | | | |
| **Gestionar Solicitud de Revisión** | | | |
| 1. El Jefe de Proyecto ingresa a la Vista de Solicitud de Revisión. | | 1. El sistema muestra la vista de Solicitud de Revisión, con los siguientes campos:  * Lista de Tareas Por Revisar * Buscar (Campo de Texto) * Acción (Opción Seleccionable) * Volver (Botón) | |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-10_listadoTareasRevisar.png**  Vista solicitud de revisión  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-10_GenerarSolicitudRevision.png**  Vista Revisar tarea | | | |
| **Gestionar Solicitud de Cambio** | | | |
| 1. El Jefe de Proyecto ingresa a la Vista de Solicitud de Cambio. | | 1. El sistema muestra la vista de Solicitud de Cambio, con los siguientes campos:  * Lista de Cambios * Buscar (Campo de Texto) * Acción (Opción Seleccionable) * Volver (Botón) | |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-14_listadoSolicitudCambio.png**  Vista lista Solicitud de Cambio | | | |
| **Evaluar Solicitud de Cambio** | | | |
| 1. El comité de cambio aprobara las solicitudes de cambio; seleccionara opción ver solicitud de cambios | | | 1. El sistema mostrara la vista para poder ver y descargar el documento que se cambiara y tendrá la opción además de aprobar o desaprobar el cambio. |
| **Flujo de Excepción – FE1** | | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** | |
| 1. Presiona guardar con algún campo vacío o no seleccionado. | | 2. Todos los campos deberán ser ingresados correctamente sin excepción ya que el formulario validará los datos ingresados y si presiona guardar con algún campo vació el sistema Mostrará una alerta de “El campo es requerido “. | |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-15_EvaluarSolicitudCambio.png**  Vista Evaluar Solicitud de Cambio | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso 4 - Gestionar Mis Tareas** | | |
| **Tipo** | Obligatorio | |
| **Versión** | v.1.0 | |
| **Autor** | Sigfredo Aponte Roldán | |
| **Actor(es)** | Usuario | |
| **Iteración** | Fase 1 - Inicio | |
| **Descripción** | El caso inicia cuando un Usuario quiere enviar una de sus tareas asignadas en su proyecto para su respectiva revisión, o listar las versiones realizadas anteriormente de los entregables. | |
| **Anexos** | Prototipo | |
| **Pre-Condiciones** | El usuario debe estar debidamente autenticado como Usuario miembro de un proyecto. | |
| **Diagrama de caso de Uso** | | |
|  | | |
| **Flujo de Eventos** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario ingresa a la vista Mis Tareas. | | 1. El sistema muestra la vista Mis Tareas con un formulario con los campos:   - Lista de Tareas del Usuario.  - Enviar a Revisión (Botón)  - Buscar (Campo de Texto)  - Versiones (Botón) |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-016_listadoMisTareas.png**  Vista listado Mis tareas | | |
| **Generar Solicitud de Revisión** | | |
| 1. El usuario presiona el botón Enviar a Revisión. | | 1. El sistema muestra el formulario de con los campos:  * Nombre * Apellido * Documento de Identidad(DNI) * Celular * E-mail * Tipo de Usuario(2 Opciones) * Foto (Seleccionar Archivo) * Volver (Botón) * Guardar (Botón) |
| 1. El Administrador Completa todos los campos del formulario antes mencionados. | | 1. El sistema guardará los datos ingresados en la base de datos, si son correctos el registro se Mostrará en la tabla de registros, caso contrario **FE1**. |
| **Prototipo**  E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-10_GenerarSolicitudRevision 2.png  Vista Generar solicitud de Revisión | | |
| Editar | | |
| 1. El Administrador presionará el botón Editar. | | 1. El sistema muestra el formulario de Editar Usuario con los campos:  * Nombre * Apellido * Documento de Identidad(DNI) * Celular * E-mail * Tipo de Usuario(Opción Seleccionable) * Foto (Seleccionar Archivo) * Volver (Botón) * Editar (Botón) |
| 1. El Administrador modifica los campos que desea modificar y presiona el botón Editar. | | 1. El sistema actualizará los campos modificados en la base de datos si son correctos, los datos modificados se Mostrará en el registro de la tabla, caso contrario **FE1**. |
| **Flujo de Excepción – FE1** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Presiona guardar con algún campo vacío o no seleccionado. | | 2. Todos los campos deberán ser ingresados correctamente sin excepción ya que el formulario validará los datos ingresados y si presiona guardar con algún campo vació el sistema Mostrará una alerta de “El campo es requerido “. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso 5 - Generar Solicitud de Cambio** | | |
| **Tipo** | Obligatorio | |
| **Versión** | v.1.0 | |
| **Autor** | Sigfredo Aponte Roldán | |
| **Actor(es)** | Usuario | |
| **Iteración** | Fase 1 - Inicio | |
| **Descripción** | El caso inicia cuando un Usuario quiere generar una nueva solicitud de cambio a alguno de los proyectos de los cuales es miembro, para su respectiva revisión por el comité de cambio. | |
| **Anexos** | Prototipo | |
| **Pre-Condiciones** | El usuario debe estar debidamente autenticado como Usuario miembro de un proyecto. | |
| **Diagrama de caso de Uso** | | |
|  | | |
| **Flujo de Eventos** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario ingresa a la vista Mis Solicitudes. | | 1. El sistema muestra la vista Mis Solicitudes con un formulario con los campos:   - Lista de Solicitudes del Usuario.  - Nueva Solicitud (Botón)  - Buscar (Campo de Texto) |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-17_ListadoMisSolicitudCambio.png**  Vista Lista Mis Solicitudes de Cambio | | |
| **Generar Solicitud de Cambio** | | |
| 1. El usuario presiona el botón Nueva Solicitud. | | 1. El sistema muestra el formulario de con los campos:  * Proyecto * Código * Tarea Asignada * Descripción * Objetivo * Cerrar (Botón) * Guardar (Botón) |
| 1. El usuario Completa todos los campos del formulario antes mencionados. | | 1. El sistema guardará los datos ingresados en la base de datos, si son correctos el registro se Mostrará en la tabla de registros, caso contrario **FE1**. |
| **Flujo de Excepción – FE1** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Presiona guardar con algún campo vacío o no seleccionado. | | 2. Todos los campos deberán ser ingresados correctamente sin excepción ya que el formulario validará los datos ingresados y si presiona guardar con algún campo vació el sistema Mostrará una alerta de “El campo es requerido “. |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-14_GenerarSolicitudCambio.png**  Vista Generar Solicitud de Cambio | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso 6 – Reportar Estado de Proyectos** | | |
| **Tipo** | Obligatorio | |
| **Versión** | v.1.0 | |
| **Autor** | Sigfredo Aponte Roldán | |
| **Actor(es)** | Usuario | |
| **Iteración** | Fase 1 - Inicio | |
| **Descripción** | El caso inicia cuando un Usuario quiere revisar el estado de sus proyectos y los reportes. | |
| **Anexos** | Prototipo | |
| **Pre-Condiciones** | El usuario debe estar debidamente autenticado como Usuario miembro de un proyecto o Jefe de Proyecto. | |
| **Diagrama de caso de Uso** | | |
|  | | |
| **Flujo de Eventos** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario ingresa al sistema. | | 1. El sistema muestra la vista Menú Inicial con un formulario con los campos:   - Lista de Tareas Registradas.  - Porcentaje de Avance (Reporte Grafico)  -Proyecto (Lista de Opciones) |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-16_ReportarEstadoProyectos.png**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\CU-16_ReportarEstadoProyectos 2.png**  Vista Reportes | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso 7 – Autenticar** | | |
| **Tipo** | Obligatorio | |
| **Versión** | v.1.0 | |
| **Autor** | Sigfredo Aponte Roldán | |
| **Actor(es)** | Usuario | |
| **Iteración** | Fase 1 - Inicio | |
| **Descripción** | El caso inicia cuando un Usuario (ya sea miembro, jefe o Administrador) desea tener acceso al sistema. | |
| **Anexos** | Prototipo | |
| **Pre-Condiciones** | El usuario debe saber sus datos de acceso para ingresar (correo, contraseña). | |
| **Diagrama de caso de Uso** | | |
|  | | |
| **Flujo de Eventos** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| 1. El usuario ingresa a la vista Mis Tareas. | | 1. El sistema muestra la vista Mis Tareas con un formulario con los campos:   - Lista de Tareas del Usuario.  - Enviar a Revisión (Botón)  - Buscar (Campo de Texto)  - Versiones (Botón) |
| **Generar Solicitud de Revisión** | | |
| 1. El usuario presiona el botón Enviar a Revisión. | | 1. El sistema muestra el formulario de con los campos:  * Nombre * Apellido * Documento de Identidad(DNI) * Celular * E-mail * Tipo de Usuario(2 Opciones) * Foto (Seleccionar Archivo) * Volver (Botón) * Guardar (Botón) |
| 1. El Administrador Completa todos los campos del formulario antes mencionados. | | 1. El sistema guardará los datos ingresados en la base de datos, si son correctos el registro se Mostrará en la tabla de registros, caso contrario **FE1**. |
| Editar | | |
| 1. El Administrador presionará el botón Editar. | | 1. El sistema muestra el formulario de Editar Usuario con los campos:  * Nombre * Apellido * Documento de Identidad(DNI) * Celular * E-mail * Tipo de Usuario(Opción Seleccionable) * Foto (Seleccionar Archivo) * Volver (Botón) * Editar (Botón) |
| 1. El Administrador modifica los campos que desea modificar y presiona el botón Editar. | | 1. El sistema actualizará los campos modificados en la base de datos si son correctos, los datos modificados se Mostrará en el registro de la tabla, caso contrario **FE1**. |
| **Flujo de Excepción – FE1** | | |
| **Acción del Actor** | | **Respuesta del Sistema** |
| 1. Presiona guardar con algún campo vacío o no seleccionado. | | 2. Todos los campos deberán ser ingresados correctamente sin excepción ya que el formulario validará los datos ingresados y si presiona guardar con algún campo vació el sistema Mostrará una alerta de “El campo es requerido “. |
| **Prototipo**  **E:\6. [UNIVERSIDAD]\[IX Ciclo]\[GESTION DE LA CONFIGURACION]\PROYECTO  FINAL\2.DOCUMENTACION\1.Documentacion_SGCS_BRIKEN\1.FASE_INICIO\----[avance 02-10]----\Avance 02-10-2019\MOCKUPS_V1.2\AUTENTICAR.png**  Vista Autenticar Usuario | | |